

# Квест-игра в закрытых помещениях «Лабиринты разума»



## 1. Время и место проведения

Мероприятие проводится 7 апреля 2019 года

Место проведения – Санкт–Петербург, Центральный район, ул. Кирочная д.8,  
Президентский Физико-математический лицей №239

## 2. Организаторы

Непосредственная организация и проведение возлагается на главную судейскую коллегию при поддержке Федерации спортивного ориентирования Санкт-Петербурга.

Главный судья – Филатов Владимир (ССВК)

Главный секретарь – Филатова Светлана (ССЗК)

Начальник дистанций – Филатов Егор (СС1К)

Старший судья старта – Филатова Анастасия

## 3. Участники

Стартовый взнос для всех участников – 150р. 75 лет – старше – бесплатно

Оплата производится через сайт <https://pay-orienteing.ru>

Участие принимают следующие возрастные группы:

**Мдо14 и Ждо14 (2006-2009),**

**Мдо18 и Ждо18 (2001-2005),**

**Мужчины, Женщины**

**М45, Ж45 (1974 и ст.)**

**М65, Ж65 (1954 и ст.)**

Ответственность за жизнь и здоровье участников групп Мдо14, Ждо14, Мдо18, Ждо18 несет их руководитель, тренер или родители, которые присутствуют на мероприятии.

На место проведения мероприятия команда привозит официальную заявку на участие в квест-игре (Приложение № 1). В заявке указывается: фамилия, имя участника, год рождения, спортивный разряд, медицинский допуск к мероприятию Заявка должна быть заверена подписью врача, печатью организации и подписью руководителя организации.

Взрослые спортсмены (18 лет и старше) выступают под свою ответственность за здоровье.

**Наличие сменной обуви (обувь со светлой подошвой без металлических шипов) обязательно!**

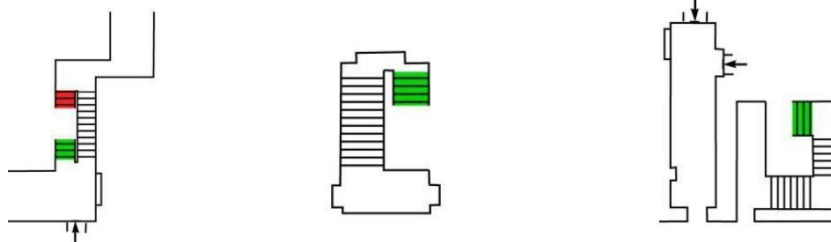
**Организаторы просят бережно относиться к школьному инвентарю. В случае порчи оборудования участник будет снят с участия!**

#### 4. Программа

Набор дистанций заданного направления. (см. Приложение).

Начало стартов с **11-00**. Просьба к участникам - приходить в соответствии со стартовым протоколом, но не ранее чем за 30 минут до времени своего старта (будет опубликован после окончания приема заявок).

#### 5. Фрагменты карты



#### 6. Организационные вопросы

Предварительные заявки на участие в мероприятии подаются через сайт <http://o-reg.spb.ru/> или в крайнем случае на почту [vova.filatov@gmail.com](mailto:vova.filatov@gmail.com) (формат MS Excel, см. Приложение 2) не позднее 23:59 5 апреля. В предварительной заявке ОБЯЗАТЕЛЬНО указывается имя, фамилия, год рождения, разряд и возрастная группа каждого участника.

Контакты для связи, [vova.filatov@gmail.com](mailto:vova.filatov@gmail.com), Филатов Владимир

## УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ В ЗАКРЫТОМ ПОМЕЩЕНИИ

### 1. Общие положения

- 1.1 Наличие сменной обуви (обувь со светлой подошвой без металлических шипов) обязательно! Организаторы просят бережно относиться к школьному инвентарю. В случае порчи оборудования участник будет снят с участия!**
- 1.2 Отметка на контрольных пунктах (КП) – электронная, чипами на станциях. Используется система отметки SFR.
- 1.3 Старт участников отдельный, открытый, по стартовой станции.
- 1.4 Дистанция личная в заданном направлении. Участники проходят и отмечают КП строго в заданном на карте порядке.
- 1.5 Организаторами будет предложено 6 дистанций. Дистанция №1 является тренировочной и не входит в зачет. На дистанциях №2,3,4 в карте есть номера пунктов, на дистанциях №5,6 их нет. Сложность дистанций по порядку номеров.
- 1.6 Участники сначала могут пройти один раз тренировочную дистанцию (№1) (4-5 КП), после они проходят дистанции в соответствии со своей группой. В зачет идет сумма времен на всех дистанциях по своей возрастной группе. Участники правильно прошедшие меньшее количество дистанций будут располагаться в итоговом протоколе после тех, кто прошел все правильно, место присваиваться не будет.

Группа	Номера дистанции
Мдо14, Ждо14,	2,3,4
Мдо18, Ждо18	2,3,5,6
Мужчины, Женщины	2,3,5,6
М45, Ж45	2,3,5
М65, Ж65	2,3,5

- 1.7 На дистанции вводится предельное контрольное время (КВ) – 30 минут.
- 1.8 **Опасные места:** лестницы и кафельный пол. Будьте внимательны! Старайтесь не сталкиваться с другими участниками.

### 2. Считывание информации с чипа

- 2.1 После прохождения финиша участник обязан отметить на финишной станции, обозначенной на карте двойным кружком.
- 2.2 После отметки участник считывается у судьи, сдает карту и проходит на старт, чтобы пробежать следующие дистанции.

### 3. Определение результата.

- 3.1 Итоговый результат участника определяется по сумме времени прохождения дистанции с учетом правильности отметки и соблюдения условий в соответствии с таблицей дистанций.
- 3.2 Участник дисквалифицируется (снимается) в случае нарушения порядка прохождения трассы, потери карты или чипа, а также за превышение норматива КВ.
- 3.3 В случае взятия лишних контрольных пунктов при соблюдении прочих правил дистанция засчитывается.

**Пример заявки**  
на участие в квест-игре в условиях закрытого помещения

В главную судейскую коллегию  
квест-игры в закрытых  
помещениях  
«Лабиринты разума»  
7 апреля 2019

**Заявка**  
на участие в «Лабиринтах разума» от Команды

Представитель (тренер) команды \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью)

\_\_\_\_\_   
контактный телефон, адрес электронной почты

№	Фамилия	Имя	Дата Рождения	Спортивный разряд	Группа	Допуск врача
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						

Всего к мероприятию допущено \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ ) человек

Врач \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
(подпись) (ФИО Врача полностью)

М.П. врача

Представитель (тренер) команды \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
(подпись)

Руководитель учреждения \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
М.П. (подпись)