

6-ой этап Первых Всероссийских игр по ориентированию «ТОЧНЫЙ АЗИМУТ» среди обучающихся образовательных организаций Информационный бюллетень №2

Организаторы: Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр детско-юношеского туризма и краеведения»; Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация спортивного ориентирования России.

Оргкомитет: Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение детский оздоровительно-образовательный туристский центр Санкт-Петербурга «Балтийский берег»; Региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Спортивная Федерация спортивного ориентирования Санкт-Петербурга».

Общие положения

Шестой этап игр проводится в соответствии с Положением о Первых Всероссийских играх по ориентированию «ТОЧНЫЙ АЗИМУТ» среди обучающихся образовательных организаций.

Регистрация

Команды обучающихся регистрирует руководитель.

Заявки на участие принимаются до 10.00 (МСК) 13 декабря 2021 года.

Регистрация команд осуществляется по ссылке (необходимо наличие гугл-аккаунта) <https://forms.gle/xfG6eRwm99YiWQx79> (если автоматический переход по ссылке не сработал, скопируйте её и вставьте в адресной строке браузера)

Заявка осуществляется в два шага:

шаг 1 – в гугл-форме необходимо: выбрать наименование субъекта федерации, ввести **наименование образовательной организации по Уставу**; заполнить сведения о команде (выбрать возрастную группу; ввести ФИО руководителя); прикрепить файл официальной заявки и Приказа по ОУ с **подписями и печатями** (согласно Приложению №1 к Положению) и документы по Положению.

шаг 2 – после заполнения гугл-формы вам будет предложена ссылка на систему электронной регистрации ORGEO, в которой необходимо заполнить данные на руководителя (личный кабинет) и **основных участников команды** (подать заявку).

При несоответствии официальной заявки (шаг 1) заявке на сайте ORGEO (шаг 2) в стартовом протоколе отражаются участники, заявленные на сайте ORGEO.

ВНИМАНИЕ! Одна команда (возрастная группа) – одна заявка. Состав команды: 1 руководитель; 6 обучающихся (3 мальчика и 3 девочки).

В официальной заявке (шаг 1) допускается включение в состав команды 2 запасных обучающихся.

Замена участника допускается только на участника из числа, указанных в официальной заявке. В случае замены руководитель команды должен до 18:00 (МСК) 13 ДЕКАБРЯ 2021 года прислать письменное уведомление в Оргкомитет по адресу электронной почты: bb.sport-sparta@yandex.ru. Указанные изменения будут отражены в итоговом протоколе.

До 18.00 (МСК) 13 декабря, на указанные при регистрации электронные адреса, будет выслан стартовый протокол с номерами участников. **Номер будет необходимо ввести участнику игр при открытии гугл-форм ДИСТАНЦИИ и ТаймКП.**

Совещание представителей команд

10 декабря 2021 в 15:00 (МСК) на платформе ZOOM состоится Всероссийское совещание представителей команд, на котором представители оргкомитета расскажут о специфике прохождения дистанции 6 этапа Игр в онлайн-формате. Ссылка на семинар будет выслана на указанные при регистрации электронные адреса на момент 12:00 (МСК) 10 декабря 2021 года.

*Запись семинара будет доступна в сети интернет.

Программа Игр

13 декабря 12.00 (МСК) – окончание приема заявок (на данный момент в системе регистрации ОРГЕО должны остаться **только 6 участников!**)

13 декабря до 18.00 (МСК) – рассылка стартовых протоколов и карт с дистанцией.

Для правильного отображения масштаба карту надо распечатать на формате А4

ВНИМАНИЕ! Для своевременного получения информации от Оргкомитета необходимо добавить адрес bb.sport-sparta@yandex.ru в белый список вашего почтового сервера.

14 декабря 00.00 (МСК) – открытие гугл-форм дистанции. Ответы принимаются в онлайн-формате в два этапа (см. пояснения ниже).

15 декабря 00:01 (МСК) – закрытие гугл-форм. Окончание 6-го этапа Игр.

До 18 декабря – публикация результатов и решений.

С 12:00 (МСК) 15 декабря 2021 года гугл-формы будут доступны для свободного прохождения. Правильные ответы будут видны сразу после отправки формы.

Местность: Территория соревнований – Парк культуры и отдыха г.Колпино.

Карта: Автор Константин Серебряницкий март 2020 г. Частичная корректировка Андрей Бибич март, ноябрь 2021 г. Фотографии КП и фрагменты карты подготовлены Андреем Бибичем в ноябре 2021 года.

Исходная карта в знаках ISSprOM 2019, масштаб 1:4000, сечение рельефа 2 м.

Дистанция: дисциплина «точное ориентирование (ПреО)». Авторы дистанции, Анатолий Бляхман (Ростов-на-Дону), Андрей Бибич (Санкт-Петербург). Адаптация для онлайн Андрей Бибич (Санкт-Петербург). Инспекторы: Сергей Русаков (Санкт-Петербург), Бибич Павел (Санкт-Петербург).

Краткая аннотация дисциплины «точное ориентирование (ПреО)»:

Участники передвигаются только по дорогам и тропинкам, отмеченным на карте как разрешенные для передвижения. Вдоль трассы, по которой передвигается участник, расставлено множество бело-оранжевых призм (в трейл-ориентировании называемых «флагами»). Флаги не имеют надписей или других обозначений, определяются следующим образом: по часовой стрелке - самый левый флаг «А», следующий «В» и так далее до «F». Используются латинские буквы «А», «В», «С», «D», «Е», «F».

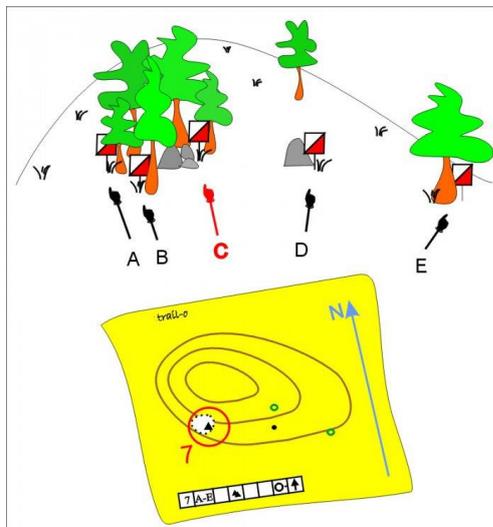


Схема-образец определения флагов (призм) А...Е:

На карте у участника к каждой задаче имеется только одно обозначение объекта на местности – красный круг с номером задачи. Участник должен определить – какой из флагов находится на том же объекте, что и центр круга на карте т.е. находится в «**правильном месте**». Вариант ответа - отсутствие флага в правильном месте обозначается буквой «Z».

Участник решает задачу в процессе передвижения по дистанции. При необходимости участник может передвигаться по трассе вперед или назад, чтобы рассмотреть различные виды местности и принять решение о правильном ответе.

Вдоль трассы для каждой задачи находятся «**точки обзора**» (еще их называют «точки принятия решения»). Только с этих точек флаги однозначно определяются в порядке, задуманном планировщиком дистанции, и позволяют выбрать правильный ответ.

Помимо дистанции «точное ориентирование», организуются решение задач на время - «**таймКП**». Цель таймКП состоит в том, чтобы как можно быстрее ответить, какой из флагов находится в правильном месте. ТаймКП всегда имеет шесть флагов (А...F). В задачах на таймКП один из флагов всегда находится в правильном месте.

Порядок прохождения:

№1. ГУГЛ-ФОРМА «Регистрация участника (стартовый коридор)».

Открыть гугл-форму <https://forms.gle/8GdnngtWBnHfeX6229> и ввести свои данные для идентификации (Фамилия, имя, выбрать номер команды, ввести стартовый номер участника). **Внимание! За правильность ввода данных на этапе регистрации и ввода стартового номера ответственность несет руководитель команды.**

ВНИМАНИЕ! После заполнения гугл-формы «Регистрация участника» и нажатия кнопки «Отправить» будут показаны подтверждение отправки ответов и ссылка на гугл-форму таймКП. **Время работы на таймКП начнется. Необходимо быстро перейти по предложенной ссылке.**

№2. ГУГЛ-ФОРМА таймКП (Контрольное время 60 секунд)

- Масштаб используемых фрагментов карты 1:2000;
- Сечение рельефа 2 метра;
- Высота кола с флагом (призмой) на фотографиях 0,9 метра;
- На таймКП: 2 задачи, 6 флагов (А-F);
- Ответ Zero НЕвозможен;

При открытии гугл-формы дистанции, участник обязан ввести СВОЙ стартовый номер.

Обратите внимание! Фрагменты карты с задачами развернуты соответственно ракурсу фотографии. Направление на север указано дополнительной стрелочкой. Легенды даны строго на север.

После заполнения гугл-формы «ТаймКП» и нажатия кнопки «Отправить» будут показаны подтверждение отправки ответов и ссылка на гугл-форму дистанции. **Время работы на дистанции начнется. Необходимо быстро перейти по предложенной ссылке.**

№3. ГУГЛ-ФОРМА дистанции (Контрольное время 69 минут)

- Количество КП – 23.
- Карта в знаках ISSprOM 2019;
- Масштаб 1:4000, сечение рельефа 2 м.
- Высота кола с флагом (призмой) на фотографиях 0,9 метра;
- Ответ Zero возможен;
- Zero толерантность: 2м. для линейных и площадных объектов, 90 градусов для точечных объектов;

При открытии гугл-формы участник ещё раз вводит СВОЙ стартовый номер из протокола.

Участник передвигается от старта по трассе (разделам гугл-формы) в порядке возрастания номеров КП.

Для каждого КП есть несколько флагов, указанных в столбце В легенд КП. Участник должен ответить, какой из нескольких флагов находится в правильном месте, или нет ни одного. Ответом является флаг А, В, С, D, Е, F или ответ Z. Участник должен учитывать описание КП и легенду для правильного решения задачи.

В столбце Н легенд КП указано направление, в котором необходимо развернуть карту, чтобы ракурс просмотра КП совпал с ракурсом фотографии. Фотографии КП сделаны из точек обзора.

Переход от одного КП к другому осуществляется при нажатии кнопки «Дальше». Имеется возможность вернуться, нажав кнопку «Назад», и изменить ответ. После прохождения всех КП дистанции и нажатии кнопки «Отправить» ответы будут переданы организаторам, фиксируется время финиша и участие в 6-ом этапе игр считается завершенным.

В случае прекращения заполнения гугл-форм или достижения времени 00:01 (МСК) 15 декабря 2021 года ответы не сохраняются и/или не засчитываются.

**Пройти дистанцию
(заполнить гугл-формы регистрации таймКП и дистанции)
необходимо за один раз.**

Организаторы призывают всех участников соблюдать правила Игр,
следовать принципам «fairplay» (честная игра).

Организаторы оставляют за собой право аннулировать результаты участника и всей команды, если имеются весомые (косвенные или прямые) доказательства умышленного нарушения правил.

На видеосъемке должен быть виден экран(ы) участников в момент прохождения дистанции.

**В случае наличия нескольких заполненных гугл-форм
время старта исчисляется с времени отправки самой ранней из них.**

Определение результата участника РУ:

по формуле (с точностью до 5-го знака после запятой):

$$РУ = ОУ + \left(1 - \frac{ВУ}{КВ}\right) + БУткп, \text{ где:}$$

РУ – результат участника;

ОУ – очки участника (количество правильных ответов данных участником);

ВУ – время участника (время прохождения дистанции участником в секундах);

КВ – контрольное время (4140 секунд);

БУткп – бонусы за работу на таймКП - начисляются по следующей схеме:

2 правильных ответа и время работы до 60 сек. включительно +1.0;

1 правильный ответ и время работы до 60 сек. включительно + 0.5;

2 правильных ответа и время работы свыше 60 сек. +0.2;

1 правильный ответ и время работы свыше 60 сек. + 0.1.

В случае отсутствия у организаторов данных гугл-формы №1 в протоколе участнику ставится DNS (не стартовал).

В случае отсутствия у организаторов данных гугл-формы №2 или в случае отсутствия правильных ответов на таймКП участнику начисляется БУткп=0.

В случае отсутствия у организаторов данных гугл-формы №3 участнику ставится DNF (не финишировал).

За превышение КВ участники не дисквалифицируются.

Подведение итогов:

Личный зачёт подводится отдельно по группам: М12, М15, М18, Ж12, Ж15, Ж18.

Участник, показавший **наибольший** РУ занимает более высокое место. Участники с одинаковым значением РУ занимают одинаковые места. Соответствующее число последующих мест пропускается.

Командный зачет – подводится по возрастным группам (К12, К15, К18), по сумме четырех результатов, показанных участниками команды. Учитываются **наибольшие** результаты 2-х мальчиков/юношей/старших юношей и **наибольшие** результаты 2-х девочек/девушек/старших девушек одной команды.

Команда, набравшая **наибольшую** сумму зачетных результатов участников, занимает более высокое место. В случае равенства мест у двух или более команд предпочтение отдается командам, имеющим больше 1-х, 2-х, и т.д. мест в личном зачете.

Команда получает место в командном зачете, только если у нее есть результат (т.е. стартовали) как минимум 2 мальчика/юноши/старших юноши и 2 девочки/девушки/старших девушки.

Команда, у которой не финишировало требуемое количество зачетных участников в итоговый протокол включается с пометкой DSQ (дисквалифицирована).

Команда, у которой не стартовало ни одного участника (у организаторов отсутствуют данные гугл-формы «Регистрация участника»), в итоговый протокол включается с пометкой DNS (не стартовала).

Организаторами предусмотрено отдельное награждение для обучающихся с особыми потребностями. Количество призовых мест будет определено по количеству участников 6-го этапа Игр, попадающих под данную категорию.

Обучающий полигон:

В качестве полигона организаторы предлагают пройти дистанции 3-го и 4-го этапов «ТОЧНОГО АЗИМУТА» в дисциплинах «точное ориентирование (ПреО)», и «Заданное направление» с предварительно выданной картой.

Ссылки для прохождения:

<https://forms.gle/EYBCY4Fh8tSSnKPM6>

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfCLPF9dh2hwAF8j8jUuOLhrpk07PWIO92ckNYM6gD4ujZHmQ/viewform>

Информационная поддержка:

Вся информация публикуется на сайтах организаторов Игр:

<https://fcdtk.ru/>

<http://fsr.balticbereg.ru/>

<http://o-site.spb.ru/news.php>